



Art By  
Ruben Piergiovanni



Art By  
Mattia Giannuario



Art By  
Carlo Bernardini



Art By  
Mattia Giannuario



Art By  
Mattia Giannuario



Art By  
Claudio Amoroso

# MASTER GAME ASSETS

Il corso di creazione Assets per Videogames forma 3d Artist professionisti specializzati per il settore videoludico: i Game Artist.

Il Master si rivolge a chi, all'interno del complesso workflow produttivo del Gaming, desidera lavorare nella fase di produzione dei modelli 3d di characters (personaggi), environment (ambiente) e props (oggetti) che costituiscono il mondo visivo dei videogiochi.

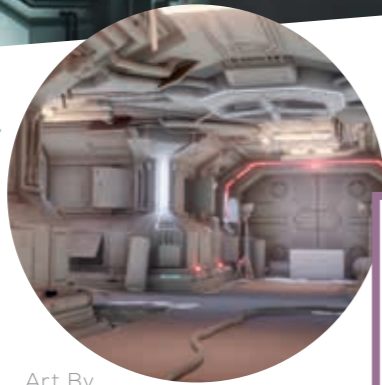
Il percorso formativo affronta sia le metodologie di modellazione poligonale (low poly e high poly) con Autodesk Maya sia il digital sculpting con ZBrush.

# PROGRAMMA

Project By  
Mattia Giannuario

## MODELLAZIONE POLIGONALE

Modellazione Environment Props in Maya



Art By  
Claudio Quatela

## MODELLAZIONE SCULPTING CHARACTER

Digital Sculpting in ZBrush



### CERTIFICAZIONI

- Diploma di Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Ufficiale Autodesk Maya

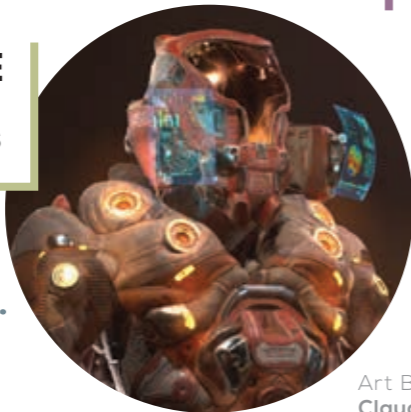


### OPPORTUNITÀ PROFESSIONALI

Character design per Videogiochi  
Background Artist per Videogames e Cinema  
Game Artist e Visual Designer  
Surface Artist per Videogames e Cinema  
Texture Artist per Videogames e Cinema

## OTTIMIZZAZIONE

Retopology / Gestione LODs



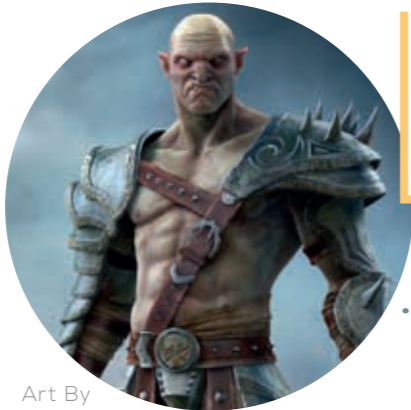
Art By  
Claudio Quatela

## IL TEXTURING PER GAMES

Substance Painter  
Substance Designer  
Photoshop

## MARMOSET

Toolbag per Rendering



Art By  
Lino Masciulli

## ENGINE UNITY E UNREAL

Lighting e Shading

## RIGGING OPTIMIZATION FINALIZZAZIONE

## VISIONE DEGLI ASSETS ALL'INTERNO DELL'ENGINE

## TESI FINALE

Creazione portfolio e reel



Art By  
Ruben Piergiovanni



### MODALITÀ DI FREQUENZA

Sia **on site** che **on line**



### DURATA

7 mesi + produzione Tesi



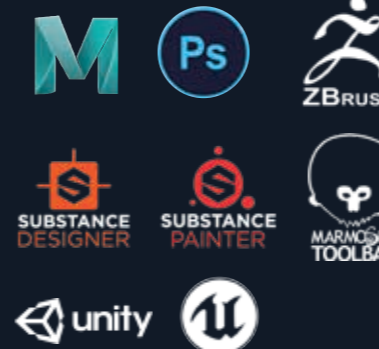
### ORE 520

Didattica e Produzione



### REQUISITI

Conoscenza base di un software 3D (Maya, 3DS Max, Blender)



### SOFTWARE

Adobe Photoshop, Autodesk Maya, ZBrush, Substance Painter e Designer, Marmoset Toolbag, Unity, Unreal

DIVENTA UN

# GAME ARTIST!